

MARVEL

Мстители

Ф И Н А Л

БИТВА СТАНОСОМ

ПРАВИЛА ИГРЫ

Мстители, величайшие герои Земли, столкнулись с угрозой, равной которой они не знали. Могучий Танос собрал вместе Камни Бесконечности и уничтожил половину живых существ во всей Вселенной. Вместе со Мстителями вы примете участие в трёх битвах, столкнувшись сначала с Чёрным Орденом, а затем и с самим Таносом. Смогут ли защитники человечества справиться с титаном и его приспешниками? Давайте проверим!

СОСТАВ ИГРЫ

51 карта:**35 боевых карт (7 карт для каждого игрока)**

**1 карта
первого
игрока**



**15 карт злодеев
(по 5 карт
в каждой битве)**

**45 жетонов победы:****15 жёлтых****15 красных****15 синих****Правила игры**

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок выбирает героя и берёт все его боевые карты с силой от 1 до 7. При игре втроём отложите все карты с силой 1, при игре вчетвером или впятером отложите все карты с силой 7. Уберите отложенные карты в коробку, они не участвуют в игре. Таким образом, у каждого игрока будет 6 карт.

Каждый игрок берёт 3 жетона победы разных цветов. Остальные жетоны положите в коробку с игрой. Это резерв.

Рассортируйте карты злодеев на три колоды по рубашкам: карты первой битвы, второй и третьей. Самый храбрый игрок получает карту первого игрока. Затем он перемешивает 5 карт злодеев первой битвы и не глядя возвращает одну из них в коробку. Карты злодеев второй и третьей битвы пока отложите в сторону.



ХОД ИГРЫ

Первый игрок открывает верхнюю карту злодея из колоды текущей битвы и кладёт посередине стола. На карте указана его сила, а также награда за победу над ним – жетоны победы, которые могут получить от 1 до 3 игроков.

Карта злодея



Каждый игрок выбирает 1 карту на руке и кладёт её посередине стола **взакрытую**. Игроки могут договариваться, кто какую карту сыграет, но не обязаны выполнять обещания.

Затем все одновременно раскрывают выбранные карты.

Если несколько игроков раскрыли карты с одинаковой силой, сбросьте их. У каждого игрока свой личный сброс, находящийся в его игровой зоне, и карты в нём лежат в открытую в ряд, так чтобы была видна каждая карта.



ПОБЕДА ГЕРОЕВ

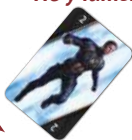
Если сумма значений на картах героев (кроме сброшенных) больше или равна силе злодея, тот побеждён. Игроки (кроме тех, чьи карты были сброшены) получают награду. Игрок, сыгравший карту с самым низким значением, получает награду за первое место. Со следующим по возрастанию значением – награду за второе место. И так далее, покуда хватает наград. Если наград больше, чем претендентов, лишние игнорируются.

Игроки берут жетоны наград по очереди. Если игрок должен взять награду и в резерве нет нужных жетонов, он ничего не получает.

Не учитывается



Не учитывается



$4+5+6=15 \geq 7$ Герои победили!

Игрок, сыгравший «четвёрку», получает награду за первое место (жёлтый жетон); сыгравший «пятерку» – за второе (красный жетон). Сыгравший «шестёрку» награды не получает

С предыдущих раундов в центре стола могут оставаться жетоны (как они туда попадают – см. главу «Победа злодея» далее). Если после победы героев над злодеем в центре стола лежат жетоны победы, то все игроки (кроме сбросивших карты) разбирают их в том же порядке, в каком они получали награды, пока

жетоны в центре стола не закончатся. Жетоны нужно разбирать по очереди, по одному. Эти жетоны игроки получают в дополнение к основной награде.



ПОБЕДА ЗЛОДЕЯ

Если сумма значений на картах героев (кроме сброшенных) меньше силы злодея, герои проиграли битву. Посмотрите, какой игрок (или игроки, если их несколько) выложил карту с наименьшим значением (те, чьи карты были сброшены, тоже учитываются). Этот игрок смотрит, какого цвета жетонов у него больше, и теряет все жетоны этого цвета. Если таких цветов несколько, он может выбрать (например, если у него 3 красных, 3 жёлтых и 1 синий, он теряет все красные или все жёлтые). Если несколько героев должны потерять жетоны, они это делают в порядке по часовой стрелке, начиная с того, у кого карта первого игрока.



Потерянные жетоны кладутся в центр стола.
Они станут наградой для тех, кто сможет победить злодея в следующий раз.

Положите в центр стола



КОНЕЦ ХОДА

Независимо от того, кто победил – герои или злодей, сбросьте карту злодея и раскройте новую. Сбросьте разыгранные боевые карты героев – они вернутся на руки игроков только в конце битвы. Напоминаем, что сброс у каждого свой и все карты в нём должны быть видны (см. иллюстрацию на стр. 3). Далее разыгрывается новый ход по тем же шагам, что описаны выше.

КОНЕЦ БИТВЫ

Когда разыгран четвёртый злодей из текущей колоды, битва заканчивается. Все игроки забирают на руки сброшенные боевые карты героев. Карта первого игрока передаётся следующему игроку по часовой стрелке, и тот готовит колоду следующей битвы (перемешивает карты и не глядя сбрасывает одну из них). Битва протекает по тем же правилам, что и предыдущая.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Когда разыгран четвёртый злодей из колоды третьей битвы, наступает конец игры. Игрок получает 1 победное очко за каждый свой жетон победы и 3 дополнительных победных очка за каждый набор из трёх своих жетонов разного цвета. Побеждает игрок, набравший больше всех победных очков. При равенстве очков претенденты делят победу!



Игрок получает 8 очков за свои жетоны победы и 6 дополнительных очков за два набора жетонов трёх цветов.



Итого: 14 очков!



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ:

Автор игры: Томохиро Эноки

Оригинальное название: Dungeon Busters

© 2015 Korea Board Games Co., Ltd.

All Rights Reserved.



© MARVEL



ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Валентин Матюша

Переводчик: Иван Шелуханов

Развитие игры: Павел Ильин

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховей

Дизайнеры-верстальщики: Кристина Соозар,
Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



Играть интересно

hobbyworld.ru

**ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ ПО ПРАВИЛАМ?
МЫ С РАДОСТЬЮ ВАМ ПОМОЖЕМ!**



Пишите свои вопросы на электронную почту vorros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.